

# Mistelix

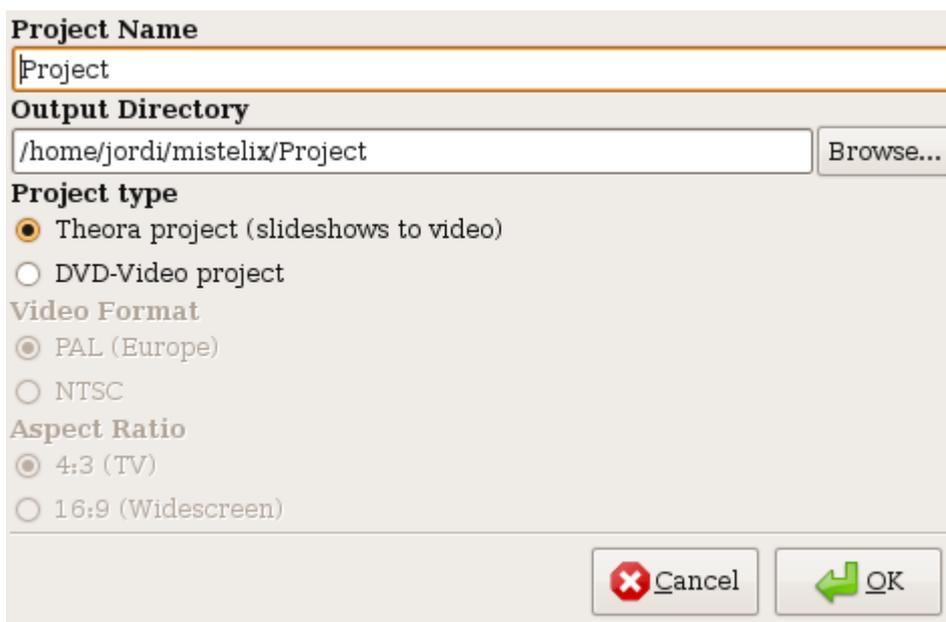
## Guide Rapide

### Introduction

Ceci est une aide rapide d'utilisation pour Mistelix. Ce n'est pas un manuel détaillé, il explique seulement les étapes principales pour créer et produire un projet.

### Créer un nouveau projet

Pour lancer un nouveau projet vous devez choisir **File -> New project option** du menu principal.



The image shows a dialog box for creating a new project. It has the following fields and options:

- Project Name:** A text input field containing the word "Project".
- Output Directory:** A text input field containing the path "/home/jordi/mistelix/Project" and a "Browse..." button to the right.
- Project type:** A group of radio buttons with the following options:
  - Theora project (slideshows to video)
  - DVD-Video project
- Video Format:** A group of radio buttons with the following options:
  - PAL (Europe)
  - NTSC
- Aspect Ratio:** A group of radio buttons with the following options:
  - 4:3 (TV)
  - 16:9 (Widescreen)

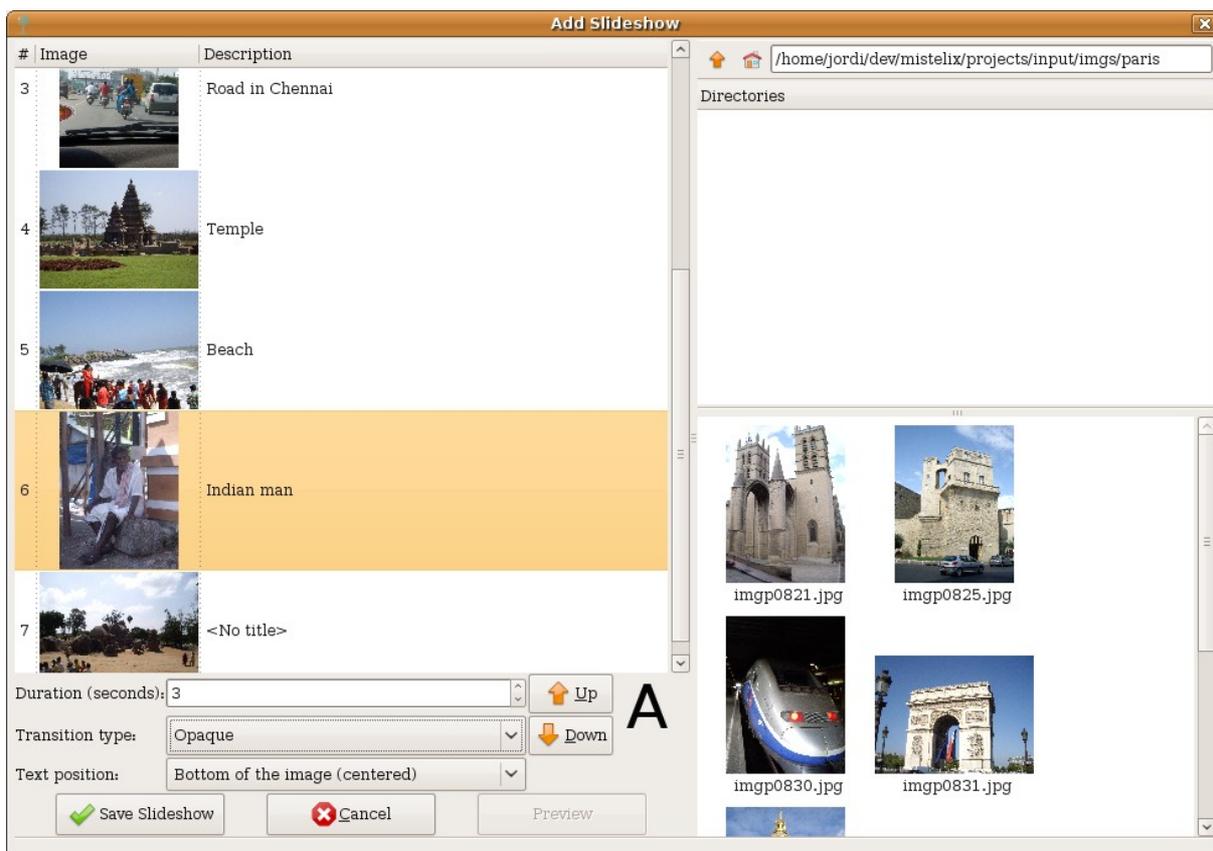
At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" (with a red 'X' icon) and "OK" (with a green checkmark icon).

## Mistelix soutient deux genres de projets :

Projet de **Theora**. Choisissez ce type de projet si vous voulez créer des présentations en utilisant le codec de **Theora**. Ces vidéos ne peuvent pas être lus dans un lecteur de DVD et ne peuvent seulement être visionnées sur PC.

Projet de **DVD-Vidéo**. Choisissez ce type de projet si vous voulez créer un projet qui est compatible avec le format de DVD-Vidéo et peut être reproduit dans n'importe quel lecteur de DVD.

Le **Slideshow** permet à l'utilisateur de choisir un ensemble d'images pour créer une présentation en utilisant un ensemble de paramètres.



La boîte de dialogue est divisée dans les secteurs suivants :

En haut à droite, la boîte de dialogue vous permet d'accéder à fichiers .

Une fois le dossier ouvert l'ensemble des images disponibles est chargé en dessous.

La partie gauche, c'est là que vous ajoutez les images par glisser-déposer, ces images feront partie de votre futur **Slideshow**

En bas à gauche, vous avez un ensemble de commandes qui vous permette de choisir comment la transition se comporte.

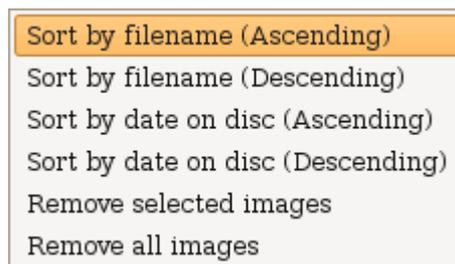
**Duration seconds** détermine le temps d'apparition de l'image à l'écran.

**Transition type** choisit l'effet de transition entre les images.

**Text** détermine la position des textes sur l'image.

**Up** et **Down** pour changer l'ordre des images dans le **Slideshow**.

Le menu contextuel de gauche offre quelques option supplémentaires sur les images choisies.



### **Exporter le projet**

Une fois que vous avez fini la création du projet, vous pouvez procéder à l'exportation. Ce processus inclut produire les vidéos nécessaires à la présentations, menus et ainsi de suite. Depuis le menu principal, l'option est disponible **Project ->Build**

Quand l'utilisateur appuie sur le bouton de **Generate** le procédé commence et crée les fichiers nécessaires dans le dossier d'exportation du projet.