

Mathématiques - 2 BCPST 1&2 - Lycée Michel Montaigne

DM N°13 - A rendre le mercredi 12 février 2014

« Variables aléatoires à densité »

On « rappelle » les éléments de cours suivants :

1. Soit f une fonction réelle de variable réelle. On dit que « f est une densité de probabilité » si et seulement si elle satisfait les conditions suivantes :

- f est définie sur \mathbb{R} .
- f est une fonction positive.
- $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = 1$

2. Si X est une variable aléatoire définie sur l'espace probabilisé (Ω, A, P) , on dit que « X admet pour densité f » si et seulement si sa fonction de répartition F est définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt \quad \text{où } f \text{ est une fonction positive définie sur } \mathbb{R}$$

« f est alors une densité de probabilité ».

3. Pour toute variable aléatoire X de densité f_X , les espérances de X et X^2 sont notées respectivement $E(X)$ et $E(X^2)$ et définies par :

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} t f_X(t) dt \quad \text{et} \quad E(X^2) = \int_{-\infty}^{+\infty} t^2 f_X(t) dt$$

sous réserve de convergence de chacune de ces intégrales.

La variance de X vaut alors : $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$

4. On dit qu'une variable aléatoire X est distribuée selon la Loi Uniforme sur un intervalle borné I si et seulement si elle admet une densité qui soit constante sur cet intervalle I et nulle en dehors de cet intervalle. On écrit alors $X \hookrightarrow \mathcal{U}(I)$.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = \frac{\lambda}{\sqrt{1-x^2}} \text{ si } x \in]-1, 1[\quad \text{et} \quad f(x) = 0 \text{ sinon.}$$

1. Déterminer λ pour que f soit une densité de probabilité.

Dans la suite du problème, on considère que cette condition est vérifiée et on note X une variable aléatoire réelle de densité f .

2. Déterminer F la fonction de répartition de X et tracer sa courbe représentative dans un repère orthonormé d'unités 4 cm.
3. Montrer que X admet une espérance et la calculer.
4. Montrer que X admet une variance et la calculer en utilisant le changement de variable : $x = \cos u$ que l'on justifiera de façon précise.
5. Déterminer et reconnaître la loi de la variable aléatoire $Y = \arcsin X$. Donner son espérance et sa variance.
6. Déterminer une densité de la variable aléatoire $Z = |X|$. Calculer son espérance et sa variance.
7. Soit (\mathcal{C}) un cercle de centre O et de rayon 1. Un point A est donné sur ce cercle (\mathcal{C}) .

On choisit au hasard un point B sur (\mathcal{C}) en supposant que l'angle $\theta = (\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB})$ est une variable aléatoire de loi Uniforme sur $[0, 2\pi]$. On note C le milieu de AB et L la variable aléatoire égale à la **distance** OC .

(a) Montrer que $L = \left| \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) \right|$.

- (b) Déterminer la loi, l'espérance et la variance de L .